**1~2장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 초기 가중치 값은 무작위로 설정된다 |
| 2 | 전통적인 프로그램은 데이터와 규칙을 입력하면 해답이 출력되는 방식이였지만 머신러닝은 해답과 데이터를 입력하면 그에 대한 규칙을 출력한다. |
| 3 | 1번 |
| 4 | RMSprop |
| 5 | 1과b, 2와 a, 3과 c |
| 6 | (128,256,256,3) |

**3~4장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 시그모이드 함수 |
| 2 | 검증 정확도를 높이기 위해서이다 |
| 3 | [1,1,1] |
| 4 | 1번 |
| 5 | model.add(layers.Dense(64,activation=‘relu’,  input\_shape=(train\_data.shape[1],))) |
| 6 | 1,5번 |

**5~6장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 특성의 공간의 계층구조를 학습하는데 도움이 되지 않고, 최종 가중치가 너무 많아 과대 적합이 발생한다 |
| 2 | 데이터증식 |
| 3 | 특성 추출에서 사용한 동결모델 중에 상위층 몇개를 동결 해제 시키고, 새롭게 생성된 모델 층과 합쳐서 같이 학습한다 |
| 4 | 4번 |
| 5 | ‘great’라는 정수 인덱스를 밀집된 벡터로 매핑하여 딕셔너리로 만들고,정수를 입력하면 정수에 대한 관련 벡터를 딕셔너리에서 찾아 출력한다 |
| 6 | 과거의 정보를 기억했다가 다시 주입하여 그래디언트 소실을 방지하기 때문이다 |

7번 답:4번

8번 답:3번